

# Spelregels SC Spirit'30 Speedsoccer



## Algemeen

Alle wedstrijden staan onder leiding van een spelleider met wie onderstaande spelregels zijn afgestemd. Elk team speelt met **4 veldspelers en een keeper** en 1 a 2 wissels. Een team bestaat dus uit 6/7 personen.

## Bal en veld

Er wordt gespeeld met balmaat 4 (jeugd) en balmaat 5 (senioren). De afmeting van de velden bedragen 15 x 30 meter. Wedstrijden bij het mix toernooi bedragen 15/20 minuten (afhankelijk van 't aantal teams) met 2 minuten wisseltijd. Dit voetbalspel kent geen ingooi, hoekschop of buitenspel.

## Spelers, wisselen & outfit

Teams mogen tijdens wedstrijden onbeperkt doorwisselen. Een spelerswisseling gaat volgens het 'vliegende-wissel-principe' via de ingang van het veld (door de deur aan de zijkant van het doel). De nieuwe speler mag het veld pas betreden nadat de andere speler het veld heeft verlaten. Spelers zijn verplicht om scheenbeschermers te dragen, schoeisel met lange noppen/pinnen en sieraden zijn niet toegestaan op het SC Spirit'30 Speedsoccerveld.

## Speedsoccer regels

Voor zover toepasbaar/hanteerbaar op de speedsoccer-velden maken we gebruik van de KNVB-spelregels, met onderstaande wijzigingen/aanvullingen:

- **Het vasthouden aan de boarding levert een vrijetrap tegen op;**
- Slidings zijn niet toegestaan en leveren een vrijetrap tegen op;
- Uit een aftrap mag niet direct worden gescoord;
- Alleen uit een vrije trap vanaf eigen helft mag direct gescoord worden;
- Overtredingen in het strafschoopgebied leveren een strafschoop op (7 meter);
- Een handsbal buiten het doelgebied door de keeper levert een strafschoop op (7 meter);
- Wanneer de bal blijft hangen in het net of buiten het veld terecht komt, volgt een scheidsrechtersbal. Deze wordt uitgevoerd door de scheidsrechter met de betrokken spelers. De bal is weer in het spel zodra deze de grond raakt.

## Disciplinaire maatregelen

Bij commentaar op de scheidsrechter of een (stevige) overtreding kan een speler een waarschuwing krijgen. Bij twee waarschuwingen in dezelfde wedstrijd volgt een verplichte wissel welke in stand blijft gedurende de wedstrijd.

## Eindstand

Bij een gelijk aantal punten is achtereenvolgens het onderlinge resultaat (1), het doelsaldo (2) en het aantal voor gescoorde doelpunten (3) doorslaggevend. Als alles gelijk is wordt de eindstand bepaald door middel van het nemen van 5 strafschoppen (op 7 meter van het doel).